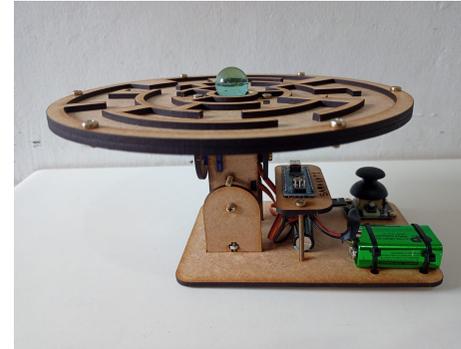


Labirinto com arduino

O projeto de labirinto com bola de gude, utiliza dois servos associados a um potenciômetro de dois eixos para conduzir a bola pelas trilhas do labirinto até o ponto central.

O kit em MDF 3mm cortado a laser, garante rigidez a estrutura e reduz o custo e o peso final do projeto, o código proposto utiliza do próprio exemplo da biblioteca "Servo > Knob" com algumas alterações como a duplicação dos servos e o ajuste de ângulo para um movimento limitado da plataforma. Sendo assim trata-se de um projeto divertido e de entrada na programação, com baixo nível de dificuldade e grande facilidade na montagem a baixo custo.

Detalhes:



Visão lateral



Posição dos servos

Itens do conjunto:

- 1 - Kit MDF para estrutura do labirinto;
- 1 - Kit dos parafusos de montagem;
- 2 - Servos SG-90;
- 1 - Potenciômetro de dois eixos tipo joystick;
- 1 - Bateria de 9v;
- 1 - Arduino Nano;
- 1 - Capacitor 16v 2200 μ F;
- 12 - Abraçadeiras de nylon;
- 1 - Bola de "Gude" ou similar;
- 8 - Jumpers Fêmea x Fêmea;
- 6 - Jumpers Macho x Fêmea;
- 1 - Conector para bateria de 9v.



Visão do jogador



