

FAZENDO A CONFIGURAÇÃO INICIAL DO SEU APLICATIVO

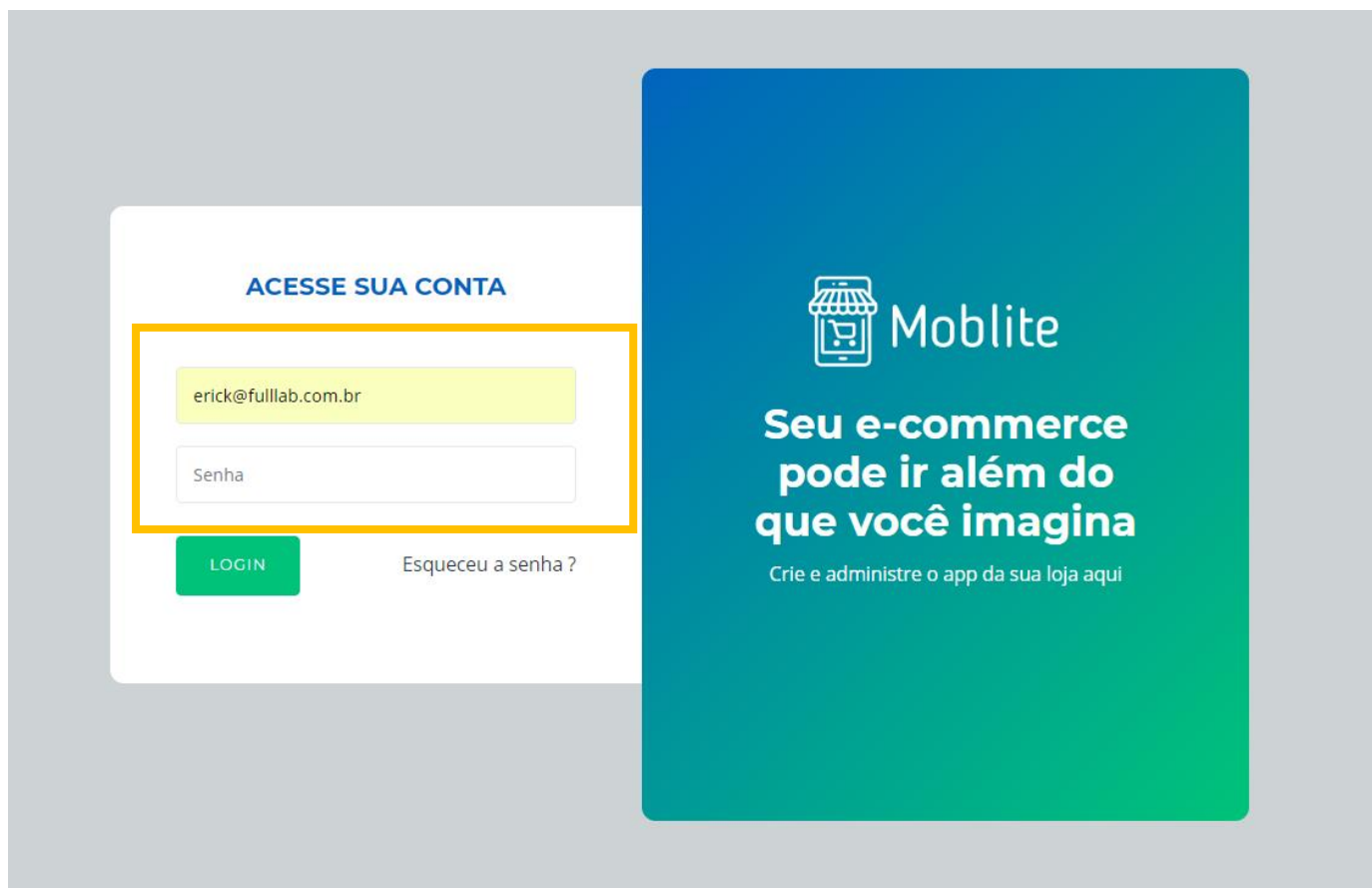


Moblite

www.moblite.com.br

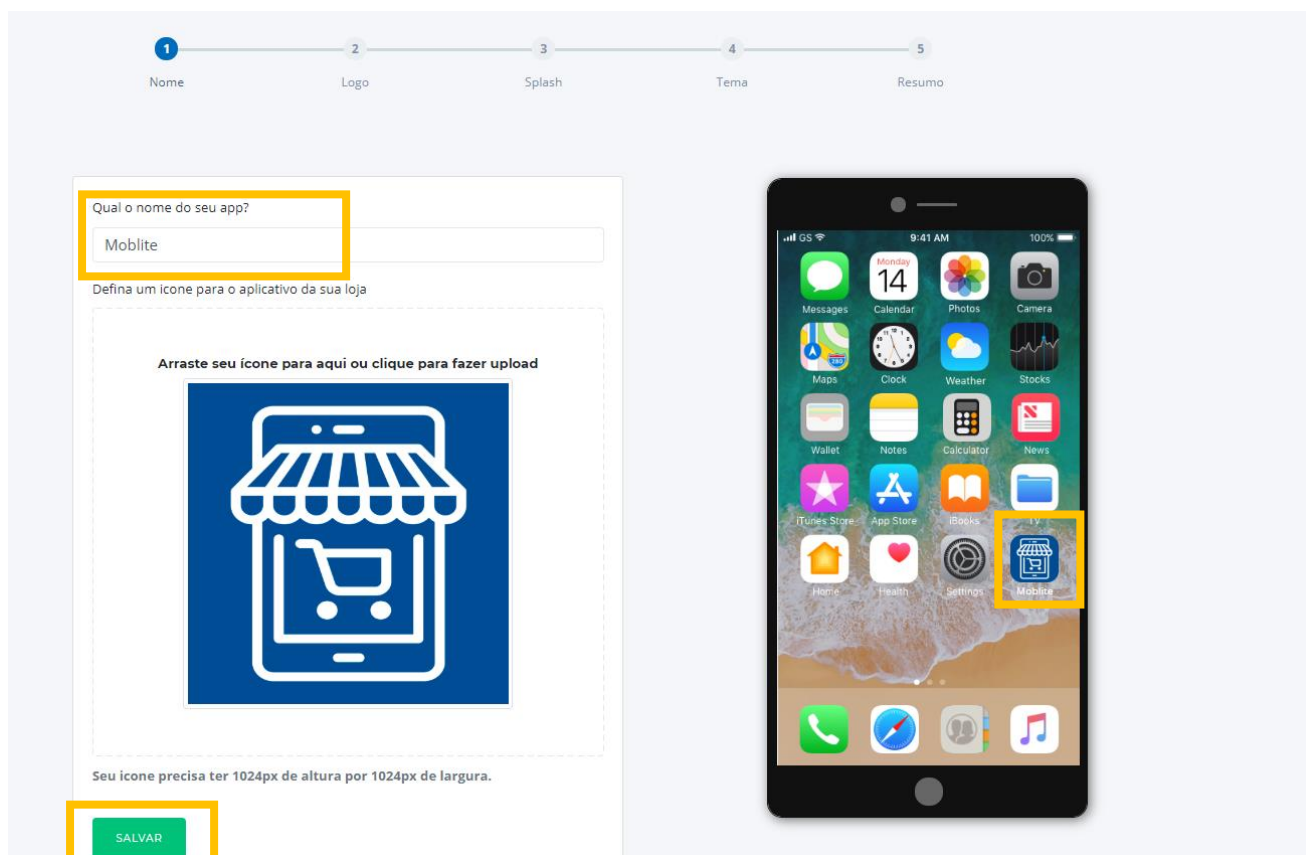
ETAPA 1 – INICIANDO A CONFIGURAÇÃO DO SEU APLICATIVO

1. Clique no link: <https://admin.moblite.com.br/> e acesse com seu login e senha criados anteriormente.

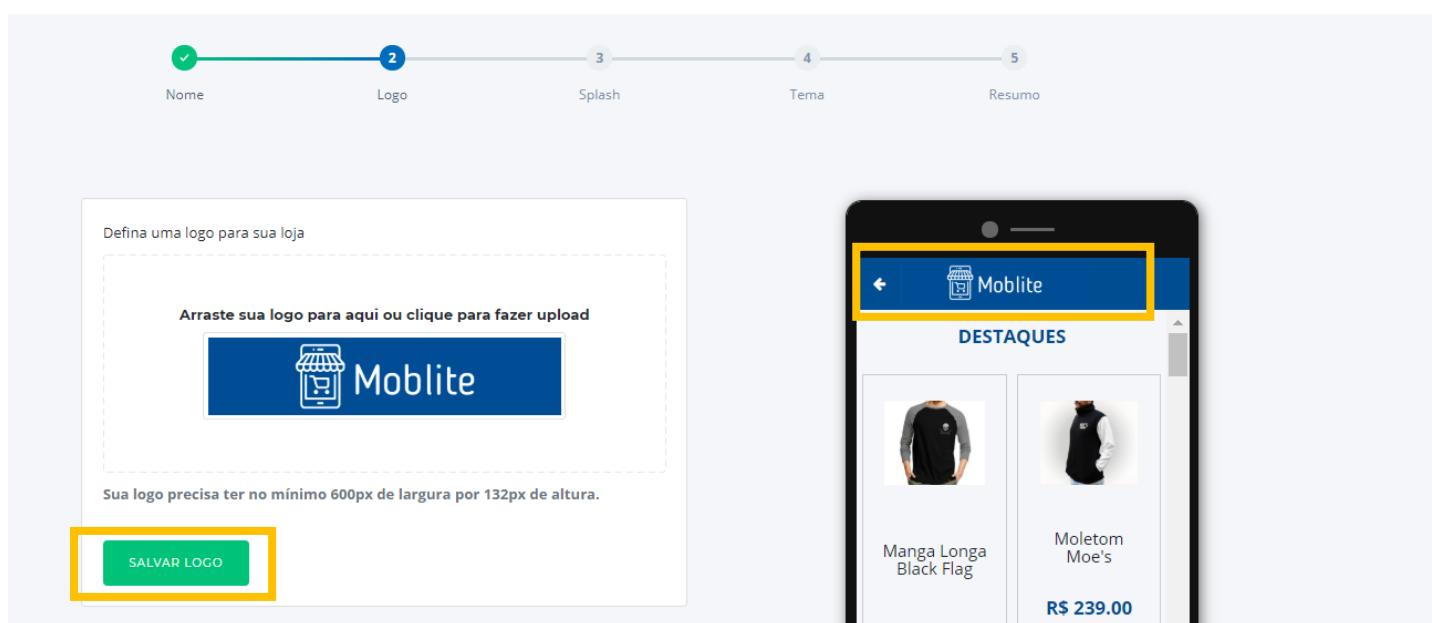


Assim que você fizer seu primeiro acesso, vai aparecer a tela para iniciar a configuração do seu aplicativo. Preencha as informações que serão solicitadas a seguir.

2. Primeiro, preencha com o nome do seu aplicativo. Depois, clique no quadrado azul e selecione a imagem que vai corresponder ao ícone do seu aplicativo. Clique em “Salvar”.
Atenção: A imagem deve ter 1024x1024 px e formato png.



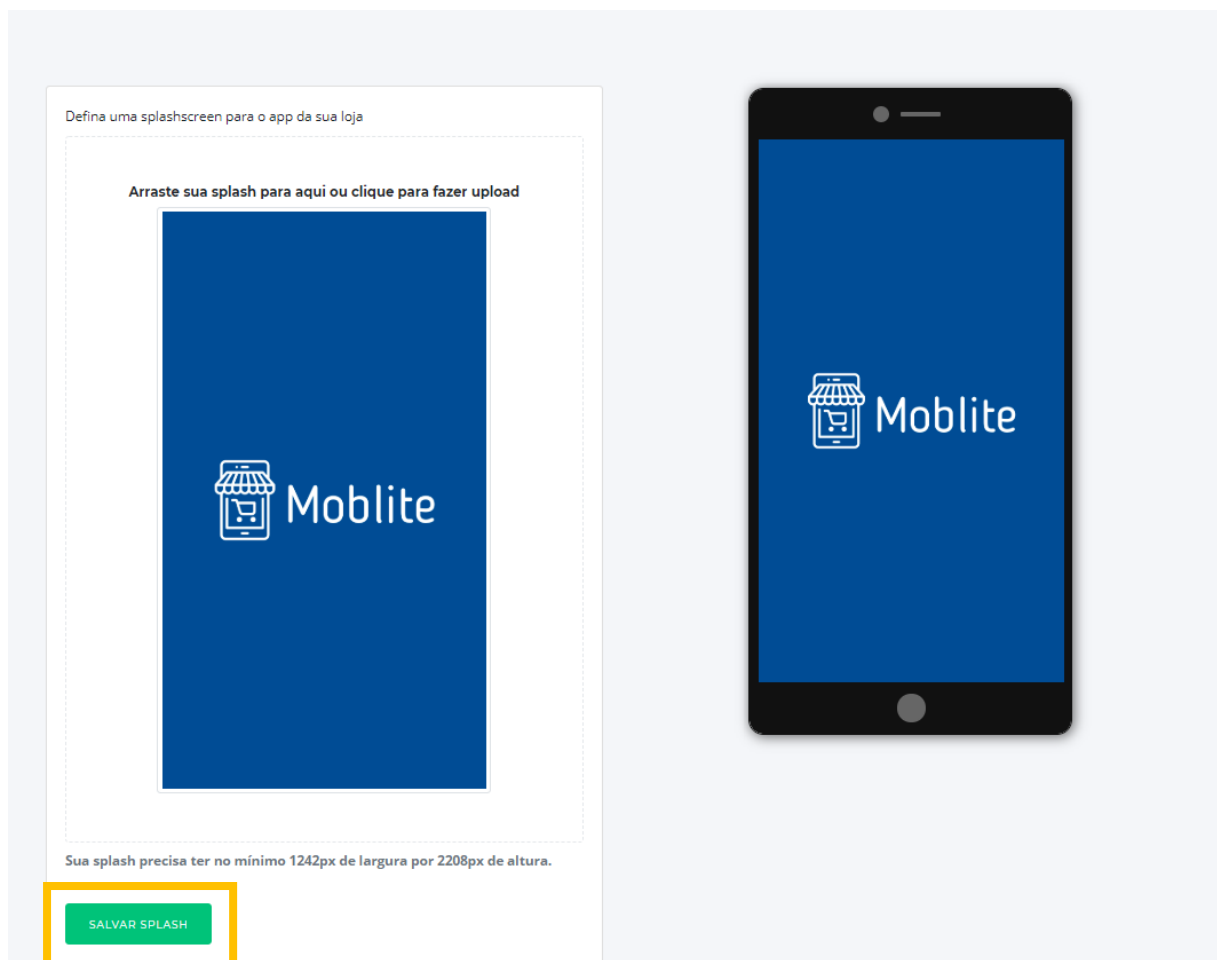
3. Agora, você precisa colocar a logo da sua loja. Ela irá aparecer no topo do aplicativo, conforme o exemplo abaixo. Coloque a imagem nas especificações e clique em “Salvar Logo”.
Atenção: A imagem deve ter 600x132px e formato png.



4. Agora, você precisa, de acordo com as dimensões informadas, criar a tela de splash do seu aplicativo. Coloque a imagem e clique em “Salvar Splash.”

Atenção: A imagem deve ter 1242x2208 px e formato png.

Observação: a tela de splash é a tela que aparece assim que o seu aplicativo é aberto e está carregando.



5. Chegou a hora de definir as cores que vão aparecer em algumas áreas do seu aplicativo. Para isso, você pode clicar nos quadrados de cor e selecionar a cor desejada. Caso você já tenha os códigos RGB correspondentes às cores da sua marca, basta copiar e colar os mesmos nos campos abaixo. Clique em “Salvar Tema”.

Nome Logo Splash Tema Resumo

Vamos definir um tema de cores para seu app

Defina a cor do cabeçalho

rgb(0, 77, 146)

Esta é a cor do cabeçalho do app.

Defina a cor primária do seu app

rgb(0, 121, 1)

As cores primárias vão parecer nos principais botões e área do app.

Defina a cor secundária do seu app

rgb(255, 255, 255)

Essa cor é complementar e serve para destacar outros elementos do app.

SALVAR TEMA

Titulo da pagina

DESTAQUES

Manga Longa Black Flag

Moletom Moe's

R\$ 75.90 até 12x de R\$ 6.33

R\$ 239.00 até 12x de R\$ 19.92

ENTRAR

6. Agora você terminou a primeira etapa para ter o seu aplicativo. Se você deseja configurar o seu aplicativo para as Lojas da Apple e Google, clique nos botões: “Configurar Play Store” e “Configurar Apple Store” e siga para a próxima etapa

Moblite Olá Erick Couto - Sair

Resultados Personalizar Configurações Loja de Plugins Financeiro

75%

Agora falta pouco!

Clique em cada um dos botões abaixo para configurar as informações do seu app que irão aparecer para os usuários na Play Store e na Apple Store
(Ex.: Nome do app, descrição, palavras-chave...)

CONFIGURAR PLAY STORE CONFIGURAR APPLE STORE

ETAPA 2 – PREENCHENDO AS INFORMAÇÕES DAS LOJAS “PLAY STORE” E “APPLE STORE”

Antes de iniciarmos, você precisa saber para qual loja vai enviar o seu aplicativo e os custos envolvidos.

Para a publicação do aplicativo iOS na Apple Store, o valor da taxa é de 99 dólares anuais.

Seu aplicativo para Android será publicado em uma conta fornecida pelo Moblite.

1. Nessa etapa você deverá preencher as informações solicitadas. Clique em “Configurar Play Store”



Agora falta pouco!

Clique em cada um dos botões abaixo para configurar as informações do seu app que irão aparecer para os usuários na Play Store e na Apple Store
(Ex.: Nome do app, descrição, palavras-chave...)

 CONFIGURAR PLAY STORE

 CONFIGURAR APPLE STORE

2. Preencha com as seguintes informações solicitadas:

Descrição curta: descrição que irá aparecer na primeira tela dentro da loja

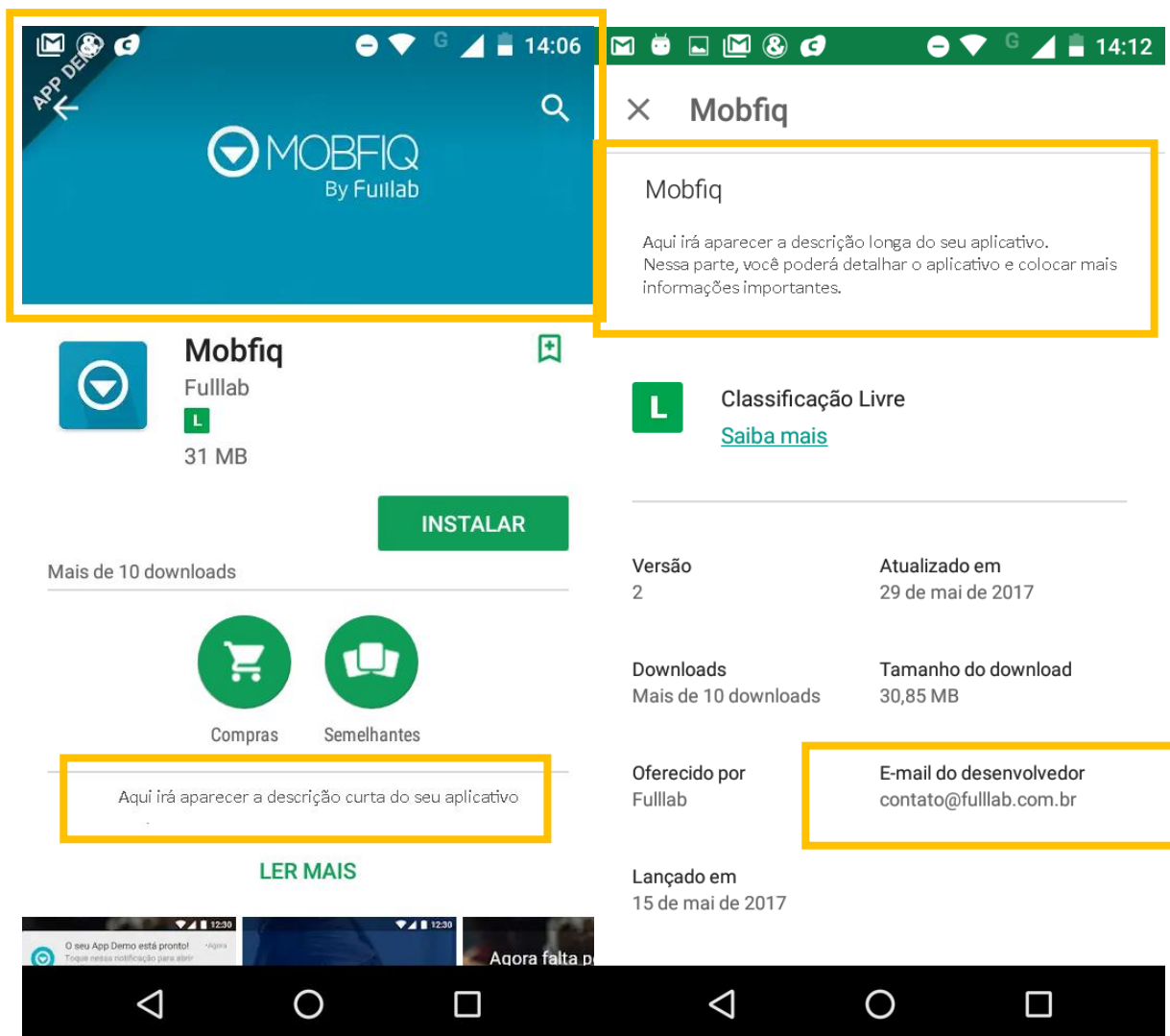
Descrição longa: essa descrição irá aparecer ao clicar em “Ler Mais”.

E-mail público: preencha com o e-mail que o cliente poderá entrar em contato

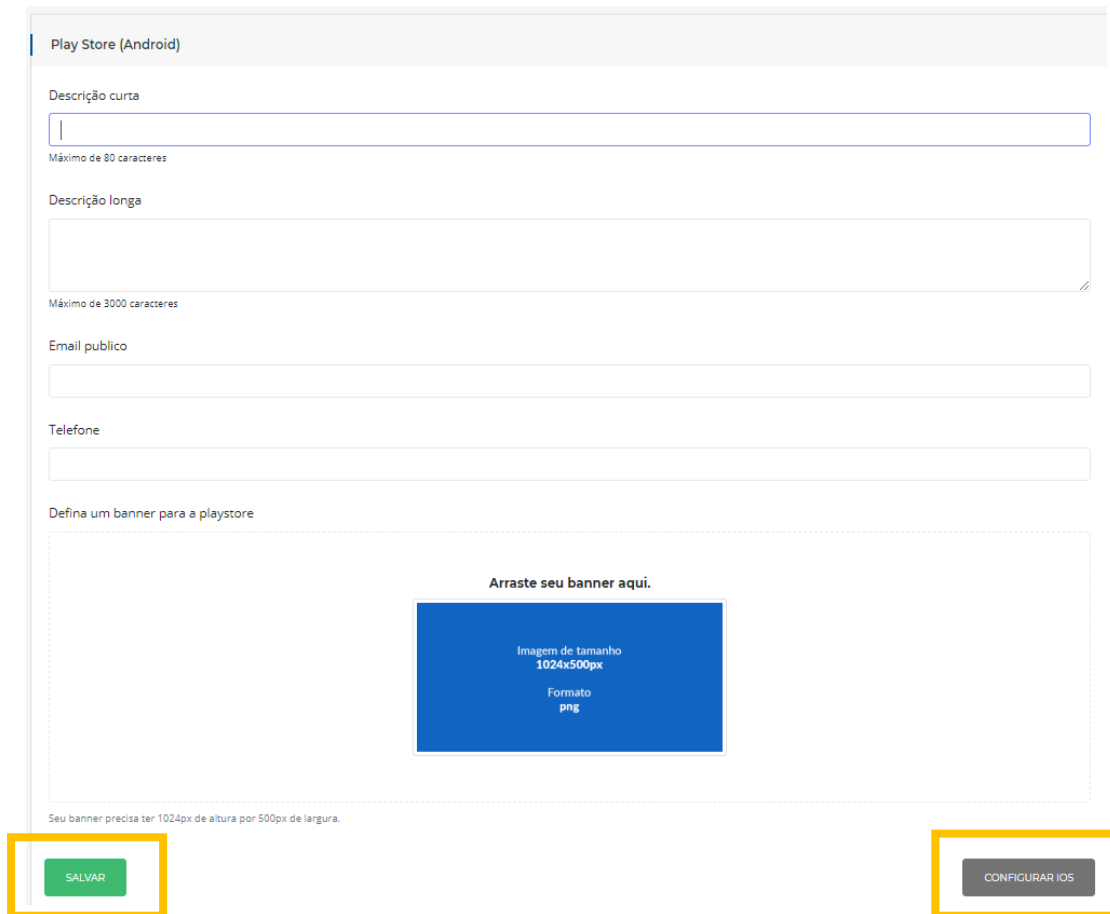
Telefone: preencha com um telefone que o cliente poderá entrar em contato

Defina um banner para a Play Store: o Banner aparece no topo da loja.

Essas informações irão aparecer na loja da Play Store da seguinte forma:



Após o preenchimento, clique em “Salvar”. Após salvar, caso queira também o seu aplicativo na Apple, clique em “Configurar iOS”.



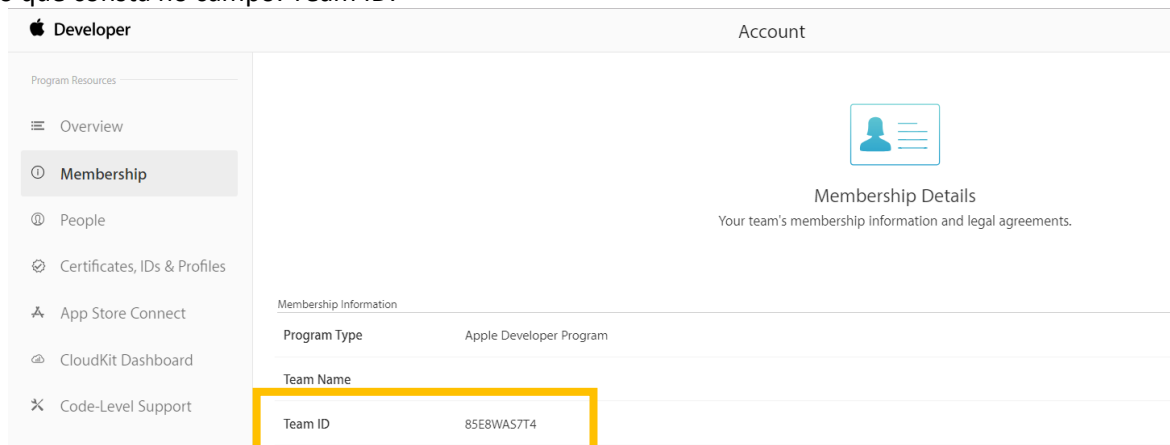
3. Agora você deverá preencher as informações para configurar o seu aplicativo para a Apple Store. Após isso, clique em “Salvar”.

*Observação: Os campos abaixo só poderão ser preenchidos após seguir os manuais: **Criando uma Conta de Desenvolvedor na Apple e Criando o seu Aplicativo na App Store**. Siga o passo a passo e com as informações geradas, preencha os campos solicitados.*

Usuário do iTunes: e-mail criado na Apple

Senha: senha criada na Apple

ID do time do iTunes: para ter esse número, acesse: <https://developer.apple.com/>, clique em “Membership” e anote o número que consta no campo: Team ID.



SKU da App Store Connect: preencher com o Bundle ID, o mesmo preenchido no App Store Connect.

Bundle ID do app: preencher novamente com o Bundle ID.

Certificados: clique nos blocos: "Signing Certificate" e "Provisioning Profile do App" e carregue os arquivos dos certificados gerados nos manuais anteriores. Clique em "Salvar".

App Store (IOS) ?

Usuário do iTunes

Senha iTunes

Id do Time do iTunes

SKU da AppStore Connect

Bundle ID do app

Senha do Signing Certificate (opcional)

Certificados:

Signing Certificate

Provisioning Profile do App

SALVAR CONFIGURAR ANDROID

**FICOU COM ALGUMA DÚVIDA?
ENTRE EM CONTATO COM A GENTE
CONTATO@MOBLITE.COM.BR**



Moblite

www.moblite.com.br