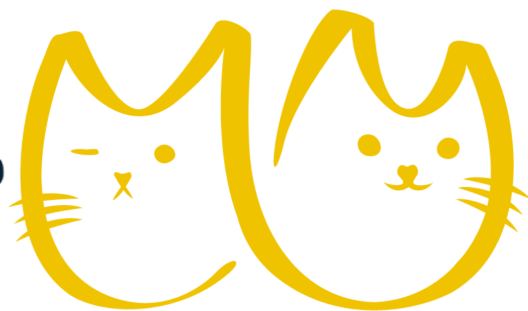


Le Petin

Arranhadores e Acessórios



**O amor
pelos
animais
nos move**



Le Petin

Arranhadores e Acessórios



MANUAL DE MONTAGEM - CAT RIO

PEÇAS DE MONTAGEM - INCLUSAS

A

x4



Poste 46 x 5 cm

B

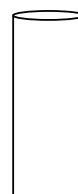
x4



Poste 36 x 5 cm

C

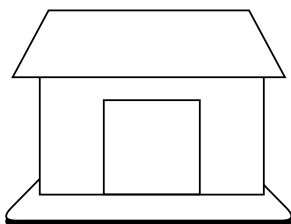
x4



Poste 26 x 5 cm

D

x1



Plataforma I: 42 x 33 x 31 cm

E

x2



Plataforma II: 46 x 42 cm

F

x1



Plataforma III: 46 x 42 cm

G

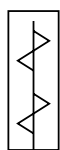
x8



Parafuso 1/4" x 25 mm

H

x8



Corda de Sisal

C

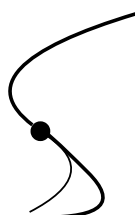
x1



Chocalho

F

x1



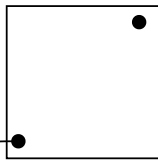
Parafuso 1/4" x 50 mm sem cabeça

MIAU: chaves não inclusas!



DICAS IMPORTANTES PARA MONTAR SEU PRODUTO

1



Um furo pré-definido está apontado no produto onde irão os pompons. Utilize sua chave ou parafusadeira para fixar as cantoneiras com o parafuso.

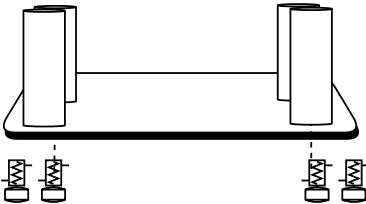
2



Os pompons chegam soltos para colocar na altura que desejar. Amarre o elástico no furo da cantoneira, após isso, use uma tesoura para cortar as sobras.

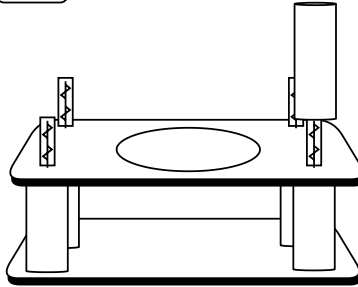
COMO MONTAR SEU ARRANHADOR (PASSO A PASSO)

1



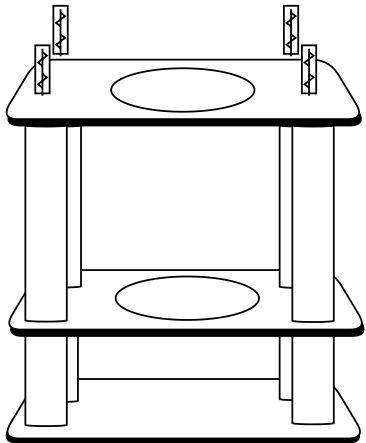
Na figura 1 e figura 4 os parafusos em uso serão os com cabeça (G). Aperte bem e siga o próximo passo. Coloque os postes de 46 cm próximos do chão.

2



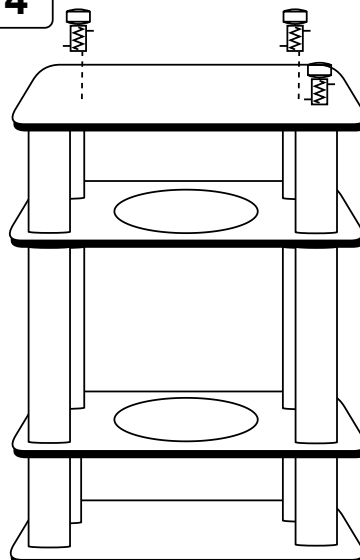
Depois do passo 1, coloque 4 parafusos sem cabeça (H) nos furos. Aperte os quatro postes de 26 cm até travar. Coloque mais 4 parafusos sem cabeça em cima e coloque a plataforma com o círculo.

3

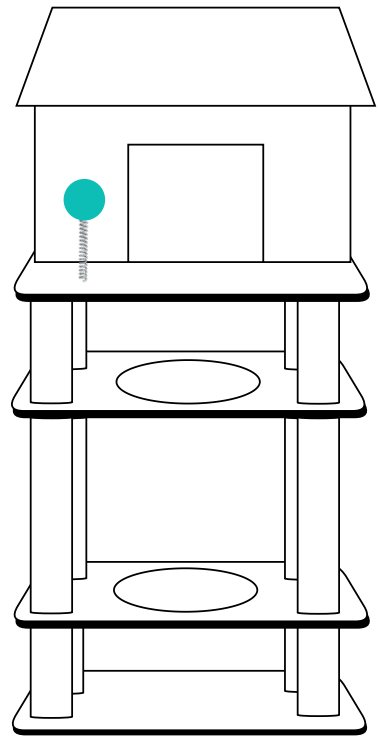


Repita esse processo nesta etapa. Agora coloque os postes de 36 cm e mais 4 parafusos com cabeça (G) sobre a plataforma com a casa (D)

4



5



A casa já virá presa em sua base, pronta para você deixar seu gato se divertir assim que o passo 4 estiver concluído.

Produto montado
42 x 147 x 46 cm
(L x A x C)

Warning



Não permita que seu animal use um produto quebrado ou danificado.

Retire ao ver sinais de deterioração.

Não permita que seu animal mastigue ou engula partes do produto.

Reaperte os parafusos sempre que necessário para manter o produto firme. Proteja seu PET.