

Bem-vindo ao AmaZoom, a rede social dedicada a fotos da incrível fauna e flora da Amazônia! Prepare sua câmera, pois um concurso está prestes a começar!

Capture as melhores imagens e poste-as para acumular curtidas e se tornar o fotógrafo mais popular da plataforma.

COMPONENTES

- 76 Cartas de animais e habitat
- 2 Cartas de referência
- 8 Cartas de Conquista

Sobre as Classes

 Invertebrados

 Aves

 Áquaticas

 Anfíbios

 Peixes

 Frutíferas

 Mamíferos

 Répteis

 Floríferas

OBJETIVO

Acumular o maior número de curtidas (corações) ao longo da partida, estes são os Pontos de Vitória.



Pontos de vitória são obtidos por:

- Atender os requisitos das fotografias postadas (indicado nas cartas), e também das Conquistas realizadas;
- Formar conjunto de animais iguais.

PREPARAÇÃO

- Embaralhe as cartas. Para 2 jogadores, remova 25 cartas. Para 3 jogadores, remova 15 cartas.
- Mão Inicial: cada jogador recebe 3 cartas aleatórias.
- Montes de reposição: separe dois montes com as cartas restantes, viradas para cima.
- Floresta: Disponha 7 cartas no centro da mesa (uma do lado da outra, em fila).
- Referência: coloque com o ícone “+1” em cima da primeira carta da fila e a carta com o ícone de “-1” em cima da última carta da fila.

6. Embaralhar as cartas de Conquista e selecionar 2 para o jogo.



Cartas de Animais

Cada fotografia de animal tem:

- A. Clicks: Custo necessário para fotografar um animal (pegar a carta da Floresta e colocar na mão).
- B. Classe: indica a classe daquele animal.
- C. Habitat: tipo de vegetação no verso da referida carta.
- D. Requisitos de conjunto: quantidade de animais iguais necessária para obter curtidas.
- E. Requisitos de classe: classes necessárias para obter curtidas.



Cartas de Habitat

Todo verso de carta de animal:

- São Vegetações
- Aceitam qualquer animal ao seu lado direito, mas apenas alguns geram curtidas.

COMO JOGAR

Em cada turno, o jogador realiza três ações opcionais, sempre nesta ordem:

1. Descartar

Caso queira, descarte cartas de sua mão. As cartas devem ficar num monte de descarte, viradas com a vegetação para cima, e não podem ser consultadas por nenhum jogador.

2. Fotografar

Para fotografar os animais (pegar cartas da Floresta para colocar em sua mão) você precisa gastar Clicks para cada carta de animal que desejar. No início desta fase, seus Clicks disponíveis são iguais a **5 menos o número de cartas na sua mão**. (Exemplo: com 2 cartas na mão, terá 3 clicks disponíveis, podendo fotografar 3 animais de custo 1; ou 1 animal de custo 2, outro de custo 1; ou 1 animal de custo 3).

Atenção: Você pode ter no máximo 5 cartas em sua mão.

A carta mais à direita da Floresta custa 1 Click a menos, e a carta mais à esquerda custa 1 Click a mais.



Após fotografar

A Floresta precisa ter sempre 7 cartas, portanto somente após a fase de fotografar, deslize todas as cartas para direita e reponha o(s) espaço(s) vazio(s) com carta(s) do topo de qualquer monte de reposição o jogador ativo é quem define a(s) carta(s) de cada reposição.

3. Postar Fotos

Adicione até 2 cartas da sua mão à sua coleção de fotos na mesa. Sua primeira postagem (primeira carta baixada em sua área de jogo) pode ser

qualquer carta que esteja em sua mão.

As demais cartas devem ser colocadas ao lado direito da carta que já foi postada (baixada na mesa).

Porém, você só ganhará curtidas caso atenda aos requisitos da carta que já foi postada anteriormente. Por exemplo:

A onça-pintada dá 3 curtidas se o próximo animal postado for um réptil, 2 se for um mamífero, 2 se for um peixe e 2 se for uma ave. No caso abaixo foi postado um réptil, então o jogador ganhará 3 curtidas pela postagem.



É permitido colocar qualquer carta na extremidade da sequência de postagens, mesmo que ela não seja o requisito da carta já postada. Porém, neste caso, esta carta não pontuará no final do jogo.

FORMAR CONJUNTOS

Se já tiver um animal igual na coleção, você pode empilhá-lo sobre a carta existente, formando um conjunto ou, caso prefira, pode simplesmente colocá-lo à direita de sua última postagem SEM CONTAR como conjunto.



Conjuntos geram curtidas extras, dependendo da quantidade de animais iguais que o compõe conforme tabela abaixo:



Além da pontuação por conjunto, cada carta no conjunto também conta suas curtidas de requisito para a próxima carta. Ou seja, um conjunto com 4 animais iguais pontua pelo requisito cumprido 4 vezes, uma vez por cada animal no conjunto.



Pontuação Final

1. Some, da esquerda para a direita, as curtidas obtidas por atender os requisitos das cartas;
2. Adicione os pontos extras de conjuntos formados. (Exemplo de contagem adiante);
3. Adicione os pontos de Conquista, caso alcancem.

O jogador com mais curtidas vence!

Em caso de empate, quem tem mais postagens (cartas baixadas) vence. Se persistir o empate, quem tem a maior variedade de conjuntos vence. Se continuar empatado, os jogadores dividem a vitória.

FINAL DO JOGO

O jogo termina quando não for possível repor cartas na Floresta. Neste momento, cada jogador pode postar até 2 fotos em sua sequência de postagens.

Exemplo de contagem de pontos



1. **Gavião Real:** Requisito cumprido: Mamíferos (4 Pontos);
2. **Macaco-Prego:** Requisito cumprido: Anfíbios. Por ser um conjunto de 4, para cada Macaco-Prego, ganha-se 1 ponto, pois os 4 estão interagindo com anfíbios (+4 pontos), e pelo conjunto (+4 pontos);
3. **Rã-de-Leite:** A carta seguinte é um Mamífero, não cumpriu nenhum requisito, portanto ela não pontua (0 pontos);
4. **Tamanduá-Bandeira:** Requisito cumprido: Conjunto com 3 fotos de Invertebrados (+4 pontos);
5. **Uruçu-Cinzenta:** Requisito cumprido: Floríferas. Por ter um conjunto de 3, para cada Uruçu-Cinzenta, ganha-se 1 ponto, pois as 3 estão interagindo com Floríferas (+3 pontos), e pelo conjunto (+2 pontos)

Total: 21 pontos

MODO FOTÓGRAFO SELVAGEM (Avançado)

Agora você pode postar fotos antes e depois da sua linha do tempo, ou seja, na extremidade direita e TAMBÉM na esquerda (ao lado esquerdo da primeira foto postada). Porém, todas as fotos postadas precisam seguir o requisito de sua foto anterior, independente de onde foi postada.

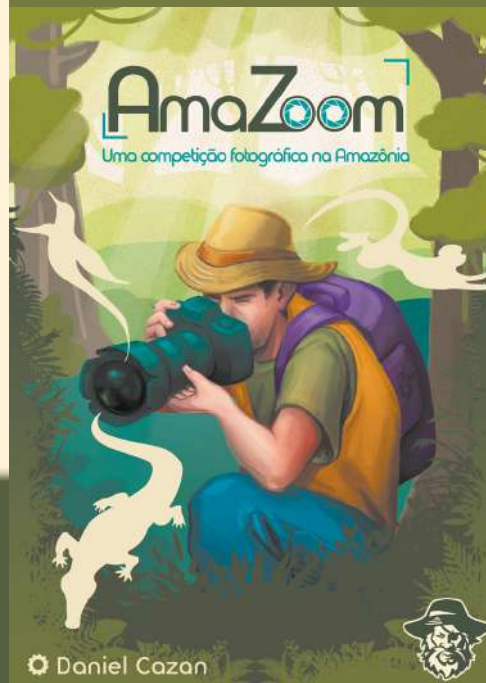


Ficou com alguma dúvida? Acesse o QR code!



CRÉDITOS

Game Design: Daniel Cazan
Game Develop: Thiago Castro, André Ruz
Ilustração e Design Gráfico: Dandi
Diagramação: Ana Barretta, João Luciano
Revisão: Igor Raposo, Thiago Castro, Vinicius Figueiredo, André Ruz
Playtests: Lilian Gallego, Willian Gallego, Larissa Colluci, Luiz Baio, Alex Ribeiro, Fabiano Cabrera, Fábio Pelege, Daniel Marques, Leonardo Manguaça, José David, Thiago Castro, Vinicius Figueiredo, André Ruz, Mileide Teodora, Leo Icaro, Equipe DOFF, Oficina do Playtest e Gustavo Lopes



Daniel Cazan

